

お詫び

「2006CESAゲーム白書(2006CESA Games White Paper)」の第1部 トレンド/業界動向にて掲載させて頂いたすぎやまこういち様のご紹介写真が、近影ではなく1986年当時のものになっておりました。ここに訂正させていただきますと共に、すぎやまこういち様をはじめ、関係者・読者の方々に多大なるご迷惑をおかけしたことをお詫び申し上げます。

[訂正内容]

P.15/ 第一部 トレンド/業界動向

「音楽とゲームと僕 ～ドラゴンクエストとの20年～」

すぎやまこういち様 プロフィール

ページ左の掲載写真は、インタビュー時のものではなく、1986年当時の写真です。

何卒ご容赦頂きますよう、よろしく願いいたします。

誤植のお詫び

「2006CESAゲーム白書(2006CESA Games White Paper)」に誤りがありました。ここに訂正させていただきますと共に、関係者・読者の方々に多大なるご迷惑をおかけしたことをお詫び申し上げます。

[訂正内容]

P.106/ 6-1 米国のゲーム市場の動向

1. ゲームソフトウェア市場規模

(1) ゲームソフトウェアの販売金額・販売本数 (家庭用ゲーム・パソコンゲーム別)

棒グラフの販売金額の単位

(2) ゲームソフトウェアの販売金額・販売本数の推移

棒グラフの販売金額の単位

【誤】 単位(百万ドル)

【正】 単位(十億ドル)

何卒ご容赦頂きますよう、よろしくお願ひいたします。